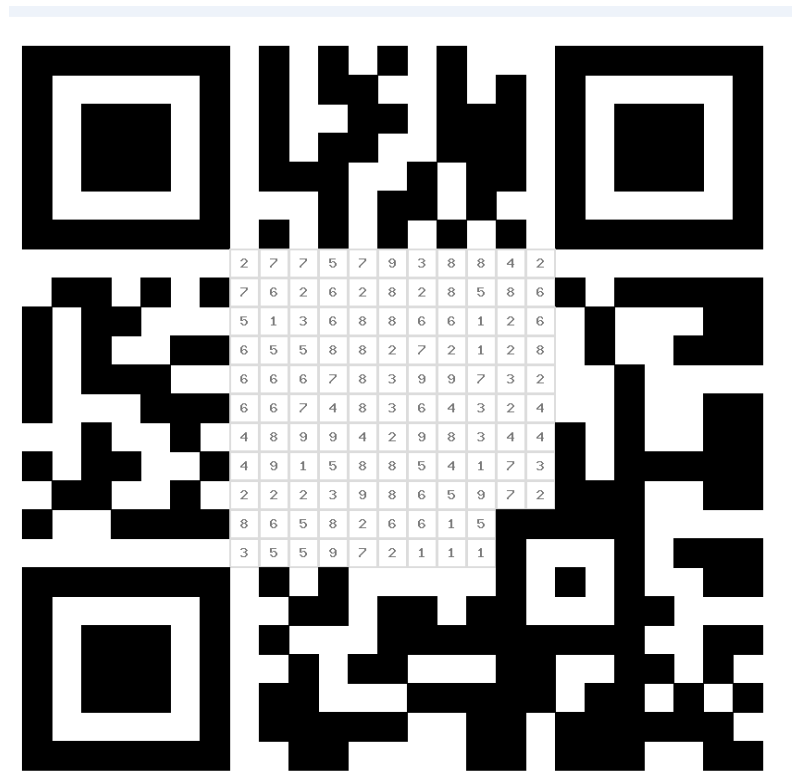
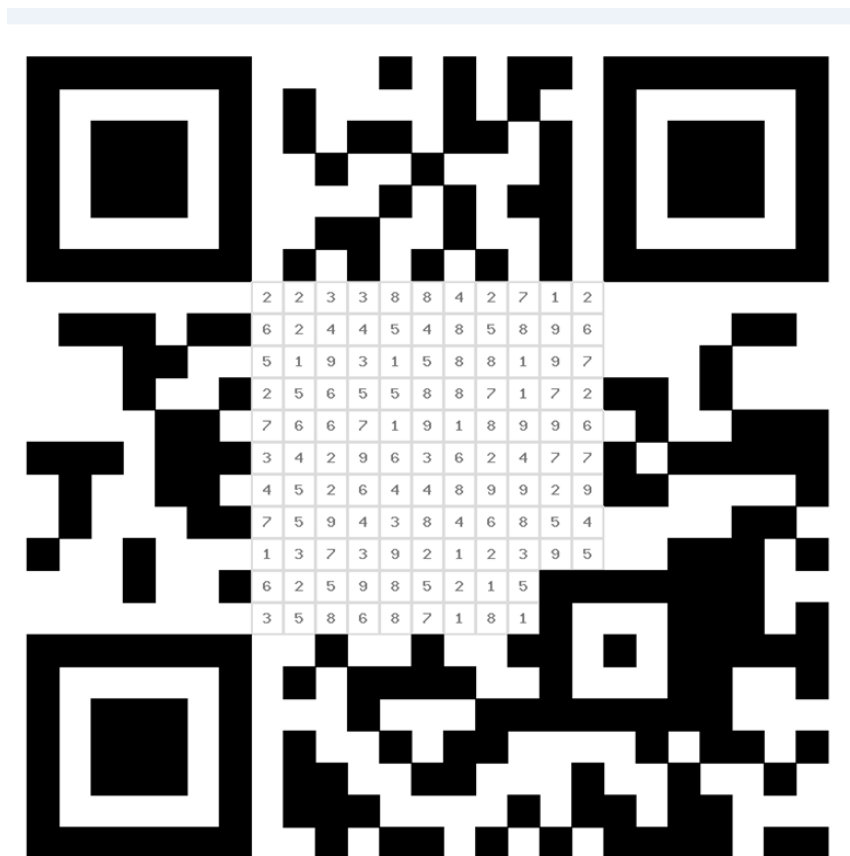


Uczniów dzielimy na trzy grupy. Każdy zespół otrzymuje kartkę z kodem QR do zamalowania. Zadania są uporządkowane „kolorystycznie”, zapakowane w koperty odpowiednich kolorów.

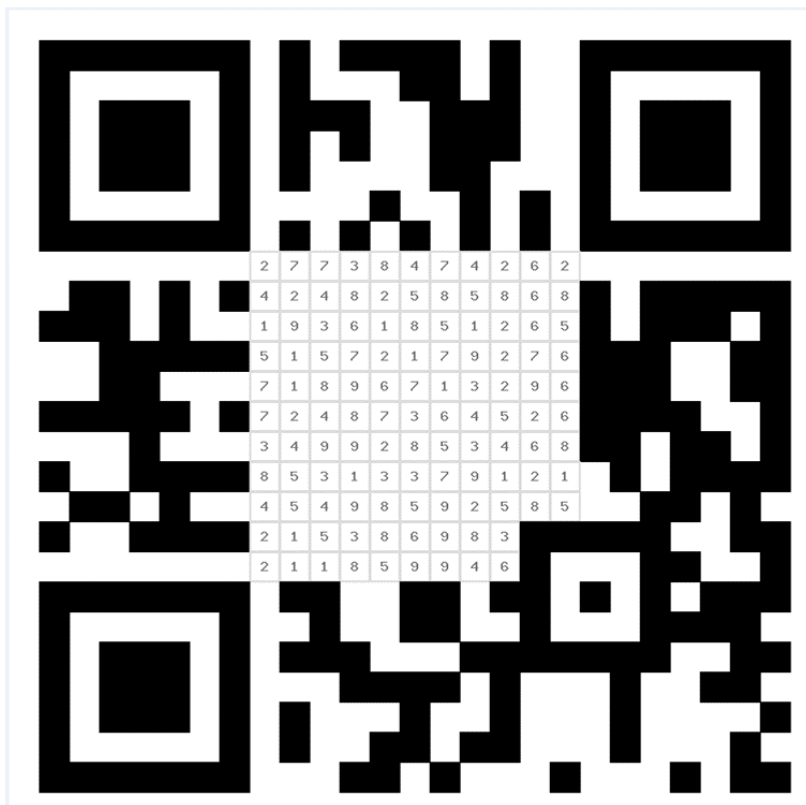
**Grupa I : czerwony**



**Grupa II: niebieski**



**Grupa III: zielony**



### ZADANIE 1

Właściwie, gdzie my jesteśmy??? Rozejrzyjcie się dokładnie. Znajdujecie kartkę, wygląda jak malowanka, są także też kredki. Pokolorujcie kolorowanke. Obok znajduje się tajemnicze urządzenie, przez które oglądacie efekty swojej pracy (aplikacja Quiver). Już wiecie gdzie jesteście?

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierżeń prawdziwych:

**DNA to skrót od nazwy kwasu deoksyrybonukleinowego (zamaluj 1)**

**W budowie komórki zwierzęcej możemy wyróżnić chloroplast (zamaluj 2)**

### ZADANIE 5

Właściwie, gdzie my jesteśmy??? Rozejrzyjcie się dokładnie. Znajdujecie kartkę, wygląda jak malowanka, są także też kredki. Pokolorujcie kolorowanke. Obok znajduje się tajemnicze urządzenie, przez które oglądacie efekty swojej pracy (aplikacja Quiver). Już wiecie gdzie jesteście?

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierżeń prawdziwych:

**Znajdujemy się w komórce roślinnej (zamaluj 1)**

**Znajdujemy się w komórce zwierzęcej (zamaluj 2)**

## ZADANIE 4

Właściwie, gdzie my jesteśmy??? Rozejrzyjcie się dokładnie. Znajdujecie kartkę, wygląda jak malowanka, są także też kredki. Pokolorujcie kolorowanke. Obok znajduje się tajemnicze urządzenie, przez które oglądacie efekty swojej pracy (aplikacja Quiver). Już wiecie gdzie jesteście?

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Aparat Golgiego jest połączony z rybosomami (zamaluj 2)**

**Aparat Golgiego nie jest połączony z rybosomami (zamaluj 1)**

## ZADANIE 2

Wyruszać w dalszą podróż w poszukiwaniu powrotu...Nagle czujecie rytmiczne uderzenia, jakby dzwon, ogromny....jesteście przerażeni, co się dzieje.....Spoglądacie przed siebie, a tu...  
Może to jest wskazówka, jak powrócić do normalności? Bierzecie tajemnicze urządzenie (smartfon) i badacie znalezisko....dokładnie obserwujecie....gdzie właściwie jesteście.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Znaleźliśmy się w sercu (zamaluj 4)**

**Znaleźliśmy się w wątrobie (zamaluj 3)**



## ZADANIE 1

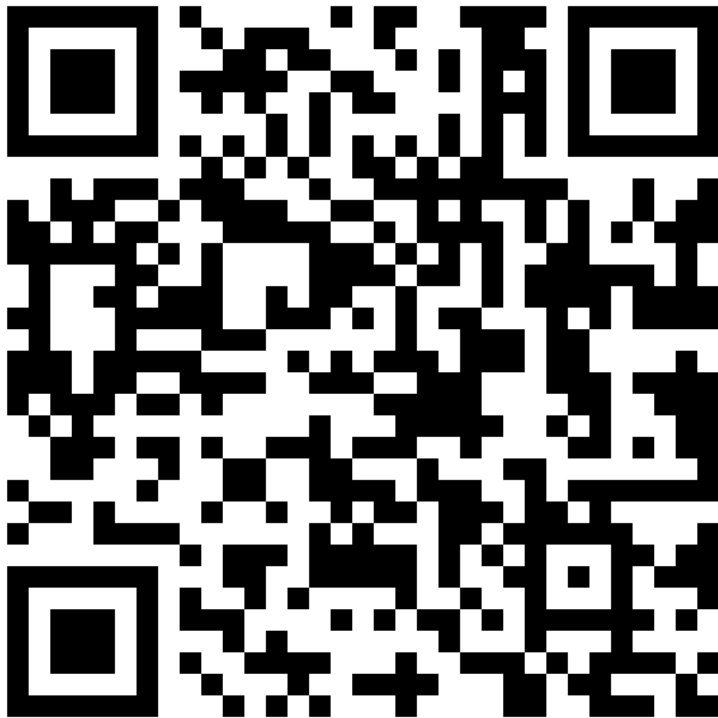
Wyruszacie w dalszą podróż w poszukiwaniu powrotu...Nagle czujecie, że świat wiruje, jak na karuzeli...jesteście przerażeni, co się dzieje, dokąd tak pędzimy.... Spoglądacie przed siebie, a tu...

Może to jest wskazówka, jak powrócić do normalności? Bierzecie tajemnicze urządzenie (smartfon) i badacie znalezisko....dokładnie obserwujecie....gdzie właściwie jesteście.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Znaleźliśmy się na nici DNA (zamaluj 4)**

**Znaleźliśmy się w sercu (zamaluj 3)**



## ZADANIE 5

Wyruszacie w dalszą podróż w poszukiwaniu powrotu...Nagle czujecie rytmiczne uderzenia, jakby dzwon, ogromny....jesteście przerażeni, co się dzieje.....Spoglądacie przed siebie, a tu...

Może to jest wskazówka, jak powrócić do normalności? Bierzecie tajemnicze urządzenie (smartfon) i badacie znalezisko....dokładnie obserwujecie....gdzie właściwie jesteście.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

Znaleźliśmy się w sercu (zamaluj 3)

Znaleźliśmy się w wątrobie (zamaluj 4)



### **ZADANIE 3**

Wędrujecie dalej. Ale co to? Jakież kratki, kwadraciki? Wiecie, że musicie odnaleźć jakiś makroelement albo mikroelement, który pozwoli Wam wyruszyć w dalszą podróż.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**W wędrowce pomoże nam węgiel (zamaluj 6)**

**Do dalszej podróży potrzebujemy tlenu (zamaluj 5)**

## ZADANIE 2

Wędrujecie dalej. Ale co to? Jakieś kratki, kwadraciki? Wiecie, że musicie odnaleźć jakiś makroelement albo mikroelement, który pozwoli Wam wyruszyć w dalszą podróż.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

- 1) W wędrówce pomoże nam węgiel (zamaluj 5)**
- 2) Do dalszej podróży potrzebujemy tlenu (zamaluj 6)**

## ZADANIE 1

Wędrujecie dalej. Ale co to? Jakieś kratki, kwadraciki? Wiecie, że musicie odnaleźć jakiś makroelement albo mikroelement, który pozwoli Wam wyruszyć w dalszą podróż.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

- W wędrówce pomoże nam wodór (zamaluj 5)**  
**Do dalszej podróży potrzebujemy potasu (zamaluj 6)**

## ZADANIE 4

Podążacie dalej w poszukiwaniu powrotu. Nagle słyszycie szum, porywa Was nurt krwi. Jesteście w żyłach. Przeanalizujcie tabelę GRUPY KRWI.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

- Masz grupę krwi 0 Rh+. Możesz być dawcą dla osoby o grupie ARh+ (zamaluj 7)**  
**Mając grupę krwi 0 - jesteś dobrym biorcą (każda inna grupa pasuje do Ciebie) (zamaluj 8)**

### ZADANIE 3

Podążacie dalej w poszukiwaniu powrotu. Nagle słyszycie szum, porywa Was nurt krwi. Jesteście w żyłach. Przeanalizujcie tabelę GRUPY KRWI.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Masz grupę krwi AB Rh-. Możesz być dawcą dla osoby o grupie AB Rh+ (zamaluj 7)**

**Masz grupę krwi AB Rh+. Możesz być dawcą dla osoby o grupie AB Rh- (zamaluj 6)**

### ZADANIE 2

Podążacie dalej w poszukiwaniu powrotu. Nagle słyszycie szum, porywa Was nurt krwi. Jesteście w żyłach. Przeanalizujcie tabelę GRUPY KRWI.

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Masz grupę krwi B Rh+. Można przetoczyć Ci krew tylko od osoby o grupie B Rh+ i 0 Rh+ (zamaluj 6)**

**Masz grupę krwi B Rh-. Można przetoczyć Ci krew tylko od osoby o grupie B Rh- i 0 Rh- (zamaluj 7)**

### ZADANIE 5

Docieracie do miejsca, które budzi chyba najwięcej pytań. Jesteście w centrum dowodzenia własnego ciała...to niesamowite jesteście w mózgu. Czy uda wam się oszukać własny mózg i uwolnić się z pułapki? Rozwiążcie zadania logiczne.

Jakie słowo można dopisać zarówno na końcu słowa KOREK, jak i na początku słowa TURA, aby otrzymać dwa nowe, istniejące słowa?

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

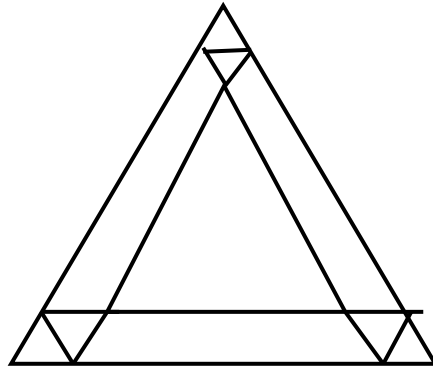
**Druga litera tego słowa to „O” (zamaluj 9)**

**Trzecia litera tego słowa to „M” (zamaluj 2)**

#### ZADANIE 4

Docieracie do miejsca, które budzi chyba najwięcej pytań. Jesteście w centrum dowodzenia własnego ciała...to niesamowite jesteście w mózgu. Czy uda wam się oszukać własny mózg i uwolnić się z pułapki? Rozwiążcie zadania logiczne.

Ile trójkątów znajduje się na rysunku?



Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**1) 12 (zamaluj 8)**

**2) 14 (zamaluj 9)**

#### ZADANIE 3

Docieracie do miejsca, które budzi chyba najwięcej pytań. Jesteście w centrum dowodzenia własnego ciała...to niesamowite jesteście w mózgu. Czy uda wam się oszukać własny mózg i uwolnić się z pułapki? Rozwiążcie zadania logiczne.

Z wykałaczek ułożono osiołka. Osiołek popatrzy w inną stronę, jeśli przestawimy jedną wykałaczkę. Którą?

Na karcie pracy zamalujcie kratki z numerem zgodnym z numerem stwierdzeń prawdziwych:

**Wykałaczkę nr 4 (zamaluj 9)**

**Wykałaczkę nr 5 (zamaluj 8)**